QUADRINHOS CURIOSIDADES • PASSATEMPOS
Abril
RECREIO
R$ 5,95
Ano 4 • Nº 187
9/10/2003
ISSN 1517-7467
Cole
uma foto
sua.
Só
falta você
aqui!
ENTRE PARA ESSA TURMA
PARA BRINCAR
Jogos de várias partes do planeta
ELES ESTÃO CRESCENDO
Veja o que acontece com os filhotes de cães e gatos
Divirta-se no Dia das Crianças descobrindo como vivem meninos e meninas de outros países
ROCK ANIMAL
GRÁTIS
Envelope ROCKANIMAL com: 1 pedra para escavar com 2 tesouros e 1 minigibi
www.RECREIONLINE.com.br

NÃO FIQUE FORA
DESSA AVENTURA APEIXONANTE

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 TESTE — **E se você fosse professor?**
Descubra como se sairia.

8 ESTA SEMANA — **Amigos pelo mundo**
A vida de crianças de outros países.

14 PARA BRINCAR — **Viaje brincando**
Jogos diferentes de lugares distantes.

16 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

18 FAZENDO ARTE — **Quer se divertir?**
Crie brinquedos legais.

19 ESTA SEMANA — **Dia dos Professores**
Faça um presente especial.

20 ERA UMA VEZ — **Cada um do seu jeito**
Você liga muito para a opinião dos outros?

22 PASSATEMPO — **Cadê?**

24 BICHOS — **Filhotes fofos**
Veja como gatos e cães se desenvolvem.

28 ROCK ANIMAL — **Diário do Dr. Gemma**
Confira os planos para um passeio no Egito.

31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO — **Fique de olho**
Você é um bom detetive?

39 PASSATEMPO — **Labirinto**
Encontre o caminho do castelo.

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS — **Para rir**

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.co

HÁ UM CARRO VOADOR MAIS AVANÇADO QUE O SKYCAR?

Gabriel Gonçalves, 11 anos
Recife – PE

Até o momento, não. O americano Paul Moller levou 35 anos para fazer o Skycar funcionar. O carro voador foi criado para substituir os atuais automóveis de passeio e, segundo o inventor, ainda chegará a 600 quilômetros por hora e voará a 8 mil metros de altitude. O projeto mais próximo ao do Skycar foi o do veículo Anfíbio, feito pelo americano Robert Fulton Jr., em 1945. Parecido com um aeroplano, ele não passava de 90 quilômetros por hora no chão e voava a 300 metros de altitude.

QUANTOS FILHOTES O PEIXE-BOI PODE TER?

Emília Tanaami
São Paulo – SP

Há três espécies de peixe-boi, e apenas duas são encontradas no Brasil. Em todas as espécies, o mais comum é que a fêmea tenha um filhote por gestação, mas há casos de nascimento de gêmeos. A gestação leva cerca de um ano e nos primeiros meses de vida o filhote se alimenta apenas do leite da mãe.

A SEREIA EXISTE?

Brunna Barreto, 9 anos
Florianópolis – SC

Não, ela é apenas uma lenda que aparece em várias culturas. Dizem que esse ser, metade mulher e metade peixe, canta para enfeitiçar os navegantes e depois devorá-los. Uma das histórias mais conhecidas das sereias está no livro Odisséia, escrito pelo poeta grego Homero.

- Cada olho tem em torno de **200 cílios**? Um cílio dura de 90 a 150 dias e depois cai.

POR QUE AS CORUJAS GIRAM A CABEÇA?

Naian Calaes
Por e-mail

Para ver melhor o que está ao seu lado ou atrás. É que as corujas possuem os olhos frontais, por isso só enxergam bem o que está à sua frente. Elas são capazes de dar grandes giros com a cabeça por causa do formato dos ossos da coluna, que possibilitam maior mobilidade ao pescoço.

CONSULTORIA:
MARTIN SANDER (professor do Laboratório de Ornitologia e Animais Marinhos da Unisinos).

FONTE:
PROJETO PEIXE-BOI (www.projetopeixe-boi.com.br) e WALKER'S MAMMALS OF THE WORLD.

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

QUAL É O MAIOR AQUÁRIO DO MUNDO? QUANTOS PEIXES ELE TEM?

Lucas Sena
Por e-mail

O maior aquário do mundo é o Kayiukan, que fica em Osaka, no Japão. Ele também é chamado de Círculo de Fogo, o mesmo nome de uma área que fica no oceano Pacífico onde há muitos vulcões ativos e grande quantidade de animais aquáticos. Esse lugar serviu de inspiração para o projeto do aquário, que reproduz 15 áreas do Círculo do Fogo. Ele tem 7 milhões e meio de litros de água e cerca de 30 mil seres vivos de mais de 500 espécies, entre peixes, plantas, tubarões e até pingüins.

QUE TIPO DE PROFESSOR VOCÊ SERIA?

Responda às perguntas e descubra.

1 No primeiro dia de aula, você entra na sala e todos jogam aviõezinhos de papel sobre sua cabeça. Você:

- ◆ Acha um desrespeito, fica uma fera e dá a maior bronca.
- ● Acha engraçado, agradece pelas boas-vindas, mas avisa que isso não pode acontecer de novo.
- ■ Acha superlegal e começa a jogar aviõezinhos de volta.

2 Se uma aluna foi ao banheiro quatro vezes e vem pedir para ir de novo, o que você faz?

- ◆ Avisa à classe que ninguém pode ir ao banheiro mais do que uma vez.
- ● Pergunta baixinho se ela está com algum problema.
- ■ Diz que todos podem ir quantas vezes quiserem.

3 Em uma aula de arte, um dos grupos derruba um pote de tinta no chão. Qual a sua reação?

- ◆ Consegue panos para que limpem tudo e avisa que vão ficar semanas sem aula de arte porque são descuidados.
- ● Providencia panos para a limpeza, mas não fica bravo, pois isso acontece.
- ■ Chama um funcionário para limpar o chão.

4 Alguns alunos estão chateados porque não levam jeito para esporte e ficaram de fora de um campeonato. O que você faz?

- ● Sugere uma prova diferente para que eles participem.
- ■ Não faz nada, pois se não gostam de esporte não precisam se importar.
- ◆ Tenta encaixar esses alunos em algum time, pois acha que todos têm de fazer esportes.

5 **Se metade da classe diz que não conseguiu fazer a tarefa porque era muito difícil, você:**

- ■ Fica sem saber o que fazer e vai falar com a diretora.
- ◆ Diz que isso é desculpa e dá ponto negativo para quem não fez a lição.
- ● Aceita a explicação e faz os exercícios para a turma entender.

6 **No recreio, uma turma o convida para algumas brincadeiras. Você:**

- ◆ Nem pensa em ir, pois o professor não tem de brincar com os alunos.
- ● Acha legal e passa uma parte do recreio com a garotada.
- ■ Acha tão legal que estica o recreio em mais meia hora.

7 **Se está dando uma aula de geografia e a turma reclama que não está entendendo, o que você faz?**

- ◆ Fica nervoso e diz que o assunto é difícil.
- ● Explica de forma mais simples, para que todos aprendam.
- ■ Combina que não vai mais dar aquela aula, pois pode não fazer falta aquela matéria.

8 **Depois de uma festa, apareceram vários papéis de brigadeiro pelo chão da classe. Você decide:**

- ◆ Deixar todo mundo sem recreio.
- ■ Fingir que nem vê.
- ● Dar bronca e fazer todo mundo colocar os papéis no lixo.

9 **Se nota que alguns alunos estão de olho comprido na prova dos colegas, você:**

- ■ Não diz nada.
- ◆ Recolhe a prova sem eles terem terminado.
- ● Explica que a prova é individual e fica por perto controlando.

10 **Em uma aula importante, a turma começa a maior zoeira. Você:**

- ◆ Ameaça com uma prova difícil.
- ● Pára a aula, pede que eles se acalmem e só depois continua.
- ■ Continua a aula, como se nada tivesse acontecido.

RESULTADO

Se marcou mais ●

Você seria um excelente professor. Sério, mas bem-humorado e também amigo e companheiro, se esforçaria para que os alunos aprendessem, pois sabe que isso é muito importante.

Se marcou mais ◆

Pelo jeito você seria um professor sério, mas um pouco mal-humorado e nada compreensivo, daqueles que resolvem tudo à sua maneira. Provavelmente não seria muito querido pela turma.

Se marcou mais ■

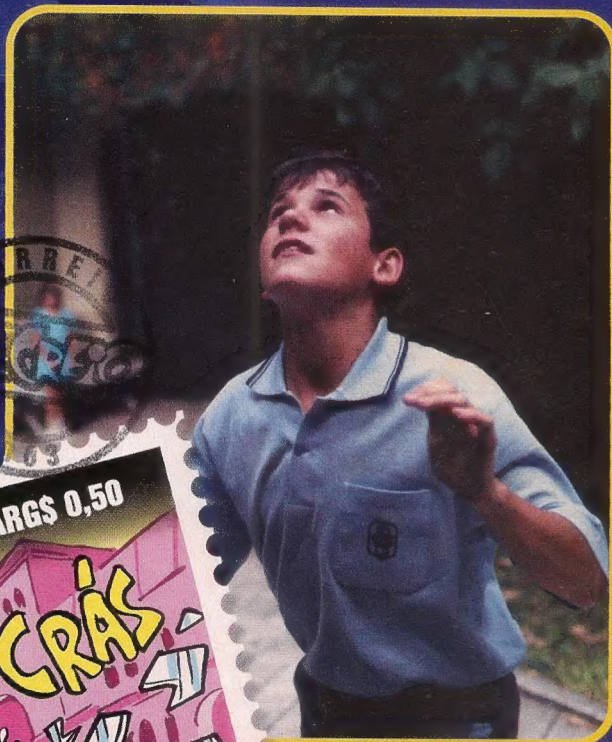
Parece que você não seria um bom professor. Os alunos achariam você um amigão para brincar nas horas vagas, mas perceberiam que é um tanto irresponsável, pois não se preocupa se a turma está aprendendo ou não.

Diferentes, mas parecidos com você

No Dia das Crianças, veja como vivem alguns amigos de outros países do mundo.

No mundo todo existem crianças. Em cada lugar, os costumes são diferentes, os idiomas variam, o jeito de se vestir pode ser outro e as comidas também.

Mesmo com todas essas diferenças, pessoas de outros países fazem várias coisas igualzinho a você. Escovam os dentes, vão à escola, vêem desenhos, enviam e-mails, curtem esportes, brincam com os amigos...

Faça uma viagem nas próximas páginas e descubra como é o dia-a-dia em outros países. Depois acesse www.recreionline.com.br e entre no site da RECREIO para saber mais e contar algo sobre você e o lugar onde mora.

OWEN FRANKEN/CORBIS

NOSSOS VIZINHOS

Os argentinos adoram bater uma bola. Entre os esportes favoritos estão o futebol e o rugbi, mas muita gente se diverte também com skate e surfe.

Na escola, os alunos aprendem matérias bem parecidas com as do Brasil, como ciências, estudos sociais, matemática e inglês, mas, no lugar de português, eles têm aulas de espanhol, o idioma falado no país.

As férias de verão são em janeiro e fevereiro, época em que todos procuram se divertir nas praias. Já no mês de julho há duas semanas de folga e o passeio favorito de muitas crianças é seguir para as montanhas onde há neve e até estações de esqui.

PAUL ALMASY/CORBIS

RESPEITO ÀS TRADIÇÕES

Nas escolas do Marrocos, os alunos em geral estudam só por um período, de manhã ou à tarde. Além de ler e escrever em árabe e em francês, eles aprendem o idioma berbere, que é a língua nativa do povo mais antigo da região. Uma das matérias mais importantes do currículo é religião. Dependendo da escola, há aulas de judaísmo, catolicismo ou islamismo.

O esporte favorito por lá é o futebol, que é praticado por garotos e garotas. A criançada também costuma ajudar seus pais no trabalho em casa, na cidade ou no campo. Nas férias, quem pode sempre viaja para praias ou montanhas. O clima é bom e o inverno não é rigoroso, mas há longas secas e regiões desérticas no sul do país.

Dirham • MAD$ 0,20

Um pouco mais pra esquerda... Obrigada!

Índia

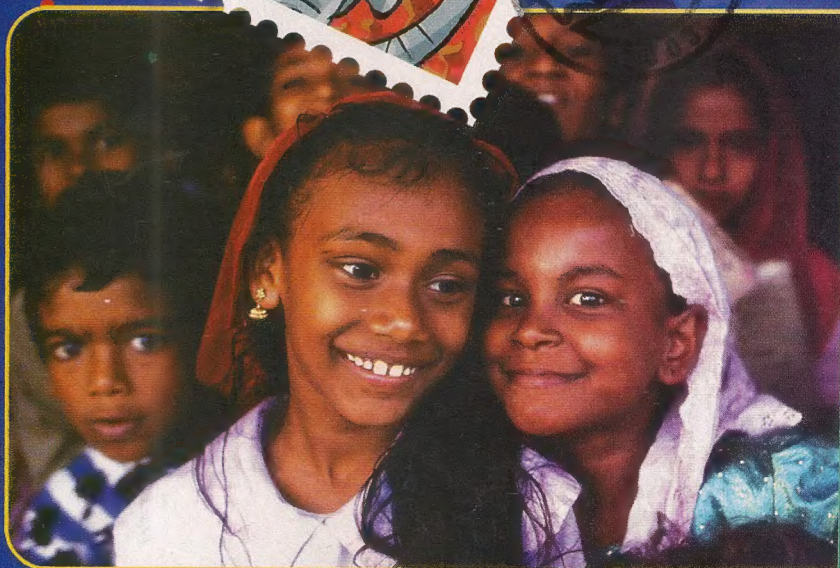
Vamos brincar enquanto o trânsito está parado!

Rúpia • INR$ 0,25

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

TODOS NA ESCOLA

Para os indianos, a escola e a cultura são importantes e todos se preocupam em ir bem arrumados para o colégio. Eles aprendem a ler e escrever em hindi, que é a língua oficial, e, dependendo da região, têm aulas de outros idiomas, pois no país há vários grupos de origens diferentes, que mantêm sua cultura e suas tradições.

Na hora do lanche, quase todo mundo come um pão fino e seco, chamado *shapati*, com iogurte ou outros recheios. Um dos doces favoritos das crianças é o *guladi*, feito com um caldo de rosas. Os meninos aproveitam o tempo livre para jogar críquete, na rua e no colégio. Já as meninas desde cedo ajudam nas tarefas domésticas e não brincam muito.

DAVID KATZENSTEIN/CORBIS

RICHARD T. NOWITZ/CORBIS

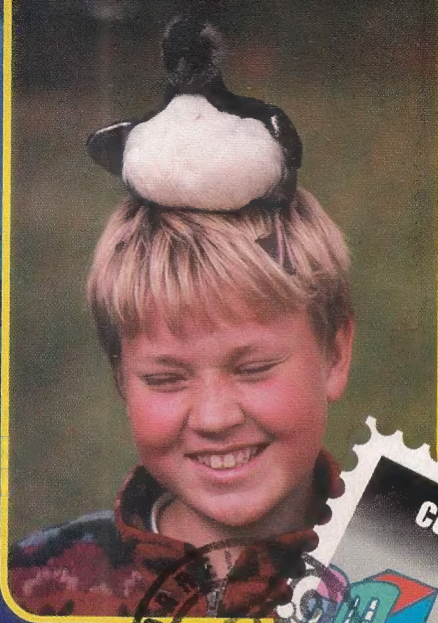
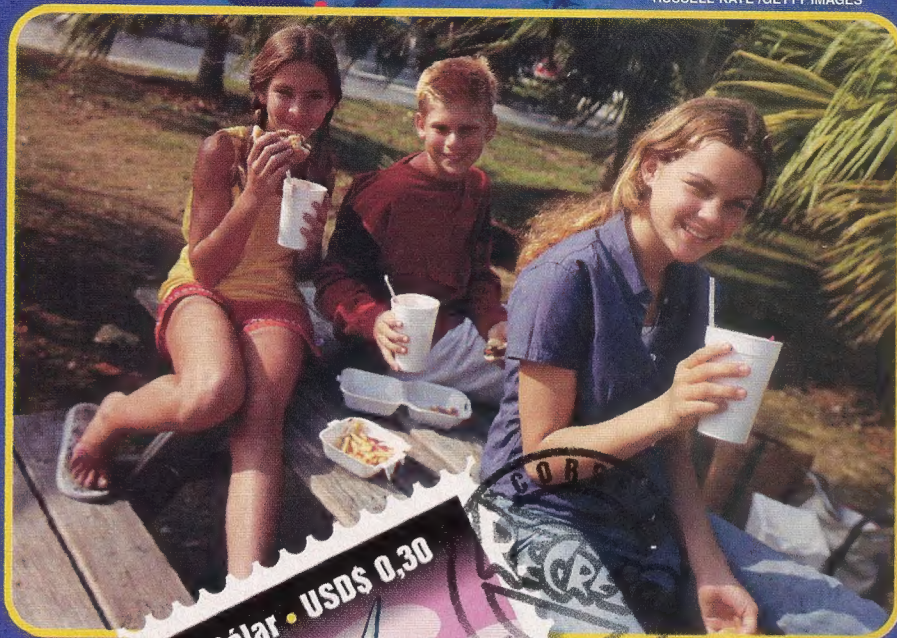
DIVERSÃO MESMO NO FRIO

Na maior parte do tempo faz muito frio na Islândia, com temperaturas entre 6 e 13 graus abaixo de zero, pois o país é pertinho do Pólo Norte. Com todo esse frio, os jogos favoritos das crianças, como xadrez, basquete e handebol, têm de ser praticados apenas em lugares fechados. Na escola, meninas e meninos começam a se alfabetizar aos 7 anos e o ensino básico vai até a 10ª série! Além das matérias normais, os alunos aprendem culinária, marcenaria, costura e arte. As férias acontecem no verão, em julho e agosto. Nesse período, o Sol fica 24 horas no céu e todo mundo aproveita para sair mais de casa e brincar até cansar.

Islândia

Coroa islandesa ISK$ 0,50

Estados Unidos

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

RUSSELL KAYE /GETTY IMAGES

AULAS DE TUDO

Muitas crianças dos Estados Unidos vão para a escola aos 3 anos, quando começam a freqüentar a *nursery school*, um tipo de berçário. Depois vem a pré-escola e aos 7 anos eles começam as aulas da escola primária, que vai até os 12.

Eles passam boa parte do dia no colégio e, além das matérias normais, têm aulas de música, teatro e pintura. Há também os instrutores de esportes, como basquete, vôlei, beisebol, soccer, que é como chamam o futebol, e futebol americano, uma mania no país.

As férias de verão são no meio do ano e duram dois meses. No final do ano há um período de folga para o Natal e o Ano Novo.

MUITO OCUPADOS

Quem gosta de andar de bicicleta adoraria morar na China, onde mesmo nas grandes cidades, muita gente vai pedalando para a escola.

Em geral os alunos começam a estudar aos 9 anos e têm oito horas de aula para aprender matemática, ciências, música, artesanato e chinês, claro. Não é nada fácil escrever nesse idioma com mais de 50 mil sinais.

Com esse horário de aula puxado, os lanches são reforçados. Eles incluem arroz com legumes e carne. Nas horas livres, muitos aprendem dança ou música. Só nas férias de verão, entre julho e agosto, é que a criançada tem mais tempo de brincar e jogar futebol e basquete, os esportes favoritos por lá.

CHERNUS, KEN/GETTY IMAGES

PETER TURNLEY/CORBIS

MUITOS IDIOMAS

Nas escolas em Moçambique, todos aprendem português, mas a maioria da população também se comunica em idiomas de seus grupos de origem, como o banto. Há até professores que ensinam nas suas línguas.

Meninos e meninas gostam de brincar e praticar esportes, principalmente futebol.

Muitas crianças vivem em povoados pequenos e afastados, onde não há escolas para todos. Para atender essas turmas, formam-se grupos de professores que vão até esses locais e improvisam salas de aula. Há também cursos especiais para que os jovens aprendam profissões.

MORANDO NA ILHA

Cuba é um conjunto de ilhas da América Central. Lá, o governo é quem administra todas as escolas, que são gratuitas. Os alunos recebem uniformes, materiais e livros por um período de dez anos de ensino obrigatório.

As aulas são em horário integral e quase todo mundo almoça e janta dentro da escola. Lá também praticam esportes como vôlei, ginástica e beisebol, um dos favoritos dos cubanos.

Boa parte da população do país é de origem africana e há festas e tradições que conhecemos bem, como o carnaval. Nas ruas existem muitos carrões antigos, pois não há fábricas de carros na ilha e os que circulam por ali foram importados há muitos anos.

VERÃO DIVERTIDO

Os meses de julho e agosto são os mais quentes do ano na Espanha e é nessa época que todo mundo procura as cidades do litoral para curtir as férias. Além das brincadeiras na praia, meninos e meninas gostam de jogos como esconde-esconde, pega-pega e polícia e ladrão, se divertem com seus videogames e sempre arrumam um tempo para jogar ou assistir a jogos de futebol, o esporte mais popular no país.

A partir de setembro, todas as crianças que já completaram 7 anos vão para a escola, pois o ensino é obrigatório e gratuito. Entre outras matérias, alunos aprendem música e língua estrangeira e a maioria dos alunos começa a estudar desde cedo.

Depois da aula, muita gente gosta de procurar um lugar para tomar chocolate quente e comer uma delícia típica do país: o churro, uma massa frita que é servida com açúcar.

Espanha

Cuba

Peso cubano
CUP$ 0,80

BILL GENTILE/CORBIS

PATRICK BENNETT/CORBIS

MICHAEL S. YAMASHITA/CORBIS

LONGAS DISTÂNCIAS

A Austrália é um país muito grande, com paisagens variadas: há cidades desenvolvidas, imensos desertos, áreas de florestas e praias. O ensino básico é obrigatório e mesmo quem mora em pequenos povoados afastados não fica sem estudar: há cursos pelo correio, por rádio e até pela internet. Há também professores viajantes, que andam pelo país dando aulas e aplicando provas.

Quem freqüenta as escolas comuns tem aula das 8 da manhã até as 3 da tarde e aprende marcenaria e culinária. A cada dois meses de aulas, a turma têm 15 dias de férias. Não faltam opções legais de diversão, como parques nacionais cheios de bichos curiosos como cangurus e coalas, praias com ondas perfeitas para o surfe, um dos esportes mais populares por lá, além de incríveis locais de mergulho.

Um mundo de diversões

Viaje com a turma brincando com jogos de diferentes países.

SETE E MEIO — ESPANHA

Você vai precisar de:
- giz
- pedrinhas

OLÉ!

1. Tracem no chão cinco quadrados e numerem de 1 a 5.
2. Cada jogador recebe cinco pedras, que deve usar para fazer sete pontos e meio. Para isso tem de jogar as pedras nos quadrados somando os valores indicados. Quando uma pedra cai sobre a linha, a jogada vale meio ponto.
3. A cada rodada, quem marcar sete e meio ou chegar mais perto ganha um ponto. Vence quem tiver mais pontos no final.

CORRE, PASSARINHO — SÍRIA

1. Sorteiem quem será o pássaro e quem será o caçador. Os outros jogadores ficam espalhados formando pares, de mãos dadas. O caçador corre para pegar o pássaro. Quando conseguir, os papéis se invertem.
2. Para se livrar do caçador, o pássaro pode trocar de lugar com um colega. Para isso ele deve dar a mão a um jogador. O outro que sobrar fica no lugar do pássaro.

OLHA A BOLA! — FRANÇA

Você vai precisar de:
- 1 bola

1. Todos ficam em fila, de frente para uma parede. O primeiro joga a bola contra a parede e o segundo deve rebatê-la. Depois é a vez do próximo e assim até o fim da fila.
2. Quem não rebater tem de tocar na parede antes que alguém encoste nele. Se não conseguir, deve ficar encostado enquanto o jogo continua e só volta para a fila se conseguir agarrar a bola, sem se desgrudar da parede.

QUE ABELHA É ESSA?

1 Sorteiem um jogador para ser a flor. Ele deve tapar os olhos com o braço e ficar com as palmas das mãos viradas para trás. Enquanto isso, os colegas andam ao seu redor fazendo bzzz, imitando o som das abelhas.

2 Um dos jogadores toca a mão de quem está fazendo o papel de flor. Ele tem de descobrir quem o tocou. Se acertar, troca de lugar com o amigo.

JOGO DA NOZ

Você vai precisar de:

- 15 bolinhas de gude

1 Façam um buraco no chão e tracem uma linha a cinco passos do buraco.

2 Sorteiem o primeiro participante. Ele fica atrás da linha, segurando as bolinhas na mão, e joga uma por uma, tentando acertar o buraco.

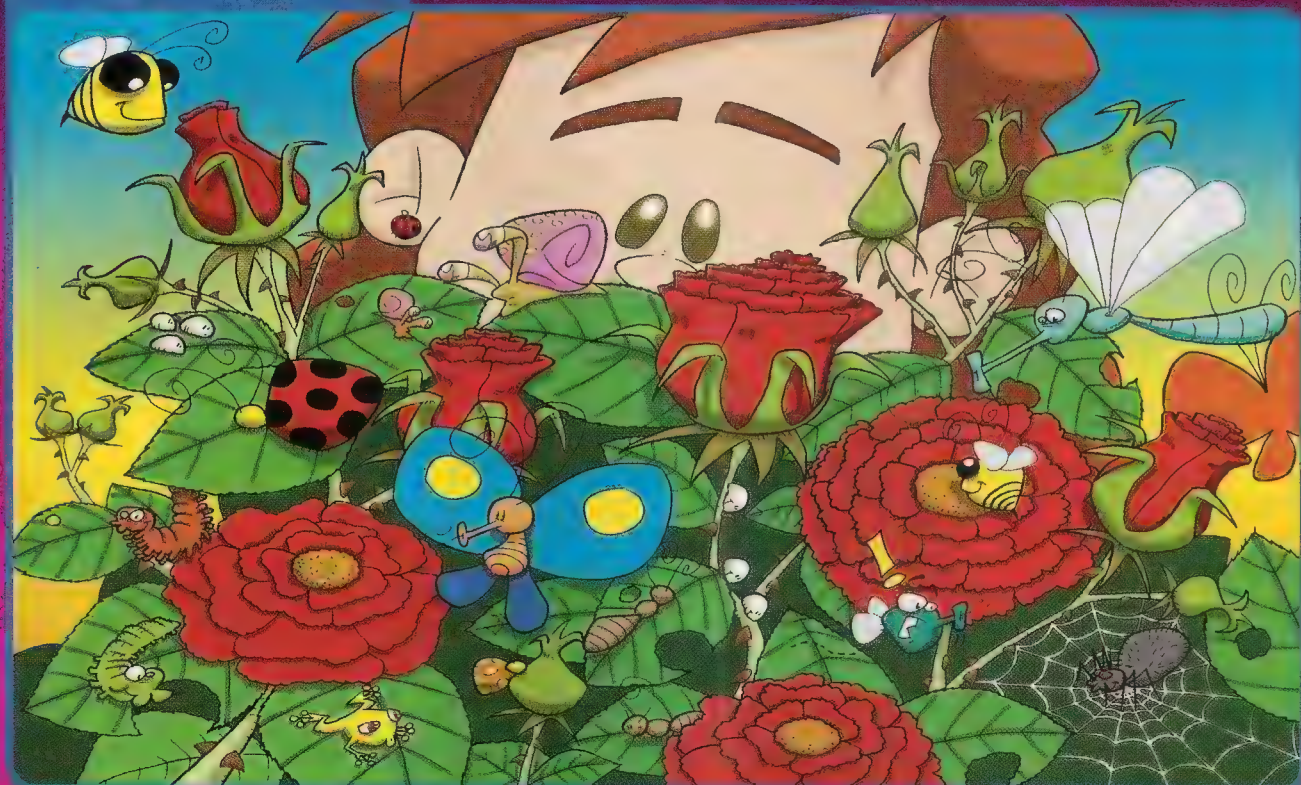
3 Quando errar, guarda as bolinhas que caíram dentro do buraco e entrega as outras para o próximo jogador, que vai fazer o mesmo. Vence quem tiver mais bolinhas.

DICA

Essas brincadeiras fazem parte da série de TV Jouons – Vamos Brincar, um documentário exibido pela Rede SescSenac de Televisão (STV) que mostra jogos de 13 países. A série estará no ar até o dia 12 de novembro, às quartas, às 22 horas, e aos domingos, às 17 horas. Veja mais informações no site www.recreionline.com.br

PASSATEMPO
JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

Dois brinquedos que vão testar a sua habilidade com as mãos.

Desafio por um fio

Bate-e-volta

Você vai precisar de:

- 2 garrafas pequenas de **refrigerante**
- 50 cm de **elástico fino**
- **fita adesiva**
- **papel colorido**
- 1 **anel** de garrafa de refrigerante

PRODUÇÃO: MARCUS FABIANO LOPES
ESQUEMAS: FÁBIO FIGUEIREDO
FOTO: LEO FELTRAN

1 Com a ajuda de um adulto corte o fundo das garrafas como mostra o desenho.

2 Coloque o elástico entre os dois fundos de garrafa, deixando-o bem no centro, como indicado.

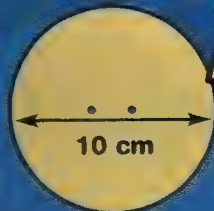
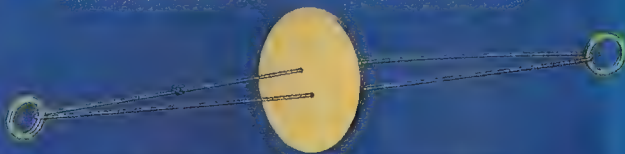
3 Junte as duas partes passando fita adesiva em toda a volta.

4 Cole pedaços de papel colorido em toda a bola e amarre o anel de refrigerante na ponta do elástico. Para brincar, jogue a bolinha segurando-a pelo anel e pegue-a de volta como um ioiô.

Gira-gira

Você vai precisar de:

- **papelão**
- **tinta colorida**
- 80 cm de **barbante**
- 2 anéis de **garrafa de refrigerante**

1 Risque um círculo no papelão, seguindo a medida do molde. Você pode usar uma tampa de lata ou um pires como molde. Recorte e pinte. Com uma tampa de caneta faça dois furos nos pontos indicados.

2 Passe o barbante pelos furos do disco e por dentro dos anéis como no desenho. Amarre as pontas.

3 Para girar o disco, segure um anel em cada mão, posicione o disco no meio do barbante e gire as mãos para enrolar o barbante.

4 Depois vá puxando levemente os anéis para girar o disco cada vez mais rápido.

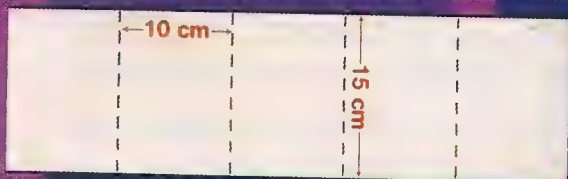
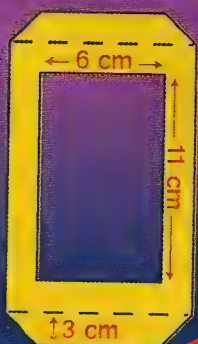
Prepare um porta-retratos especial para dar ao seu professor no dia 15 de outubro.

Fotos em QUADRINHOS

Você vai precisar de:

- papel cartão branco e colorido
- canetinhas coloridas

1 Copie o molde no papel branco e recorte. Dobre nas linhas pontilhadas.

10 cm — 15 cm

2 Copie a moldura no papel colorido cinco vezes e recorte. Dobre nos pontilhados.

3 Desenhe os balões no papel branco, contorne e recorte.

4 Cole as molduras no cartão pelas abas, como mostra a figura.

Se quiser, coloque uma foto sua e escreva um recado em um dos balões.

ESQUEMAS E PRODUÇÃO: CARLOS [illegible]
FOTO: LEO FELTRAN

Orelha, nariz, barriga e bumbum: quer mudar algum?

Texto
CÉLIA GODOY
Ilustração
ROGÉRIO COELHO

Galileu era infeliz.
Tinha muitos apelidos
Por causa do tamanho do seu nariz.

Ana Clara não tinha bumbum.
Disfarçava com calça folgada,
mas de nada adiantava.

Alaor queria perder a barriga,
mas fazer dieta era uma briga!

Ernesto tinha "orelhas de abano".
Era tão complexado que usava boné
Até pra tomar banho.

Um dia se encontraram
Na clínica da doutora Julinha.
Ela resolveu de uma só vez
O caso de Alaor e Ana Clara:
Tirou a barriga de um
E colocou no bumbum da outra!

Depois chamou Galileu:
"Descobri que seu problema não é o nariz:
São as orelhas. São muito pequenas!
Se fossem maiores,
Ninguém repararia no seu nariz!"

"E você, Ernesto,
Tem o nariz pequeno demais!
Vou aumentá-lo um pouquinho!"

E assim aconteceu.

Meses depois, Galileu voltou à clínica
Muito zangado da vida,
Pois além de narigudo
Era chamado de orelhudo!

Depois veio o Ernesto,
Com a mesma reclamação.
(Só que na ordem inversa.)

"Como é difícil agradar essa gente!",
dizia a doutora Julinha.
"Só me falta aparecer Alaor e Ana Clara!"

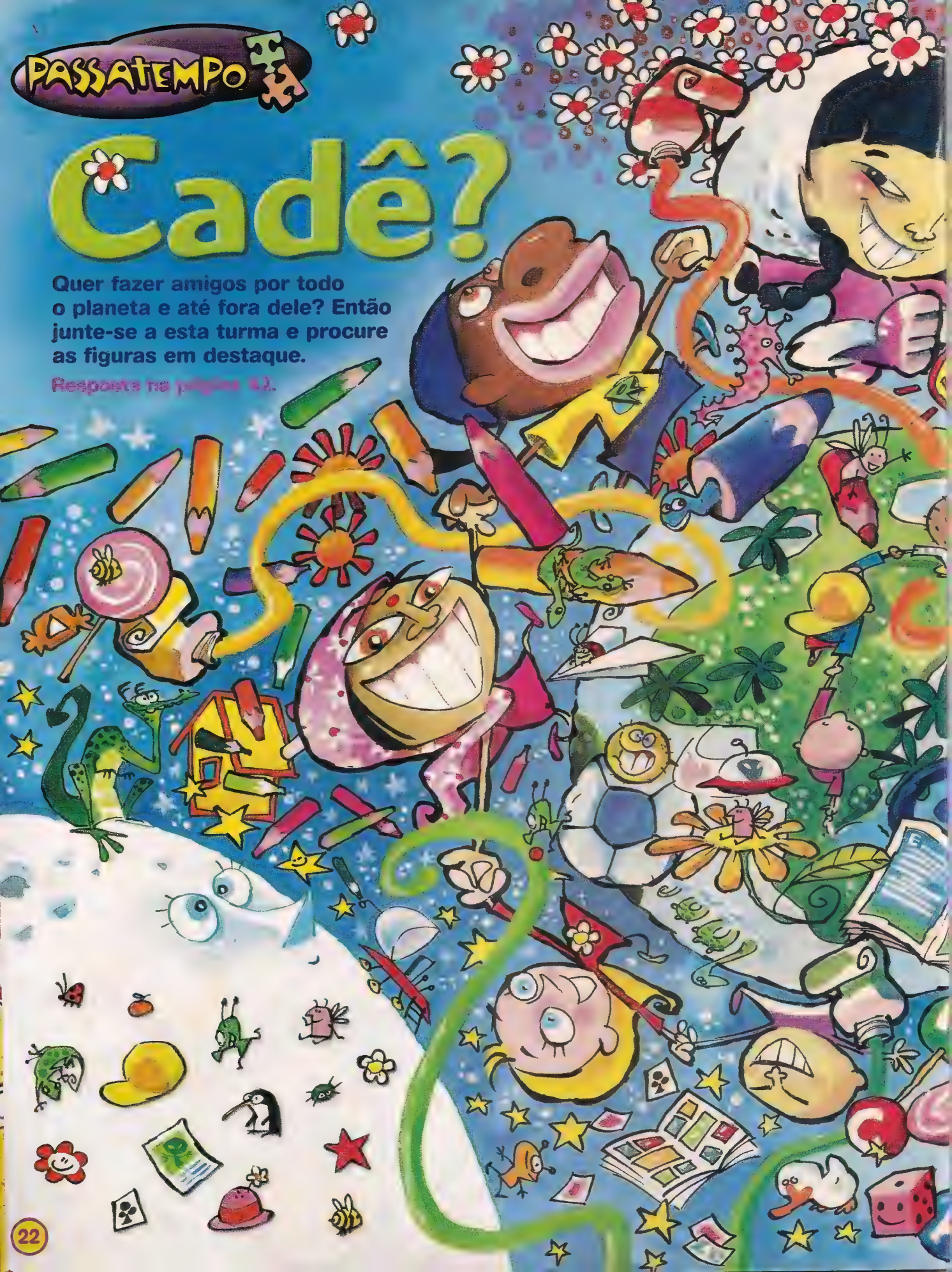
Dito e feito!
Mas nada tinham a reclamar.
Ao contrário: iam se casar!

Alaor sentiu saudade da barriga,
Companheira de tantos anos e farras.
Um dia reencontrou Ana Clara
E achou que algo nela era familiar.
(Seria a barriga? Ou melhor, o bumbum?)

Ana não sabia por que,
Mas se sentiu atraída por Alaor.
(Será que a barriga também sentiu saudade dele?)

Casaram-se muito contentes
Na clínica da doutora Julinha,
Afinal, foi lá que tudo começou!

Quanto a Galileu e Ernesto...
Continuaram "brigando"
Com seus narizes e orelhas.
É que eles se importavam demais
Com a opinião alheia.
Que pena!!!

PASSATEMPO
Cadê?
Quer fazer amigos por todo o planeta e até fora dele? Então junte-se a esta turma e procure as figuras em destaque.

VIVA
AS
RIANÇAS
BIRY

Crianças qu

Veja como os filhotinhos de cães e gatos se desenvolvem e descobrem o mundo.

MERICAN IMAGES INC/GETTY IMAGES

G. K. & VIKKI HART/GETTY IMAGES

Até 7 dias

O gatinho quase não se mexe. Ele não enxerga nem ouve, pois as pálpebras ficam coladas e os ouvidos tapados. O tato e o olfato já funcionam bem, por isso consegue achar a mãe. Dorme junto da ninhada para se manter aquecido.

até 30 dias

Os olhos e as orelhas se abrem. Aos poucos, a audição e a visão vão se desenvolvendo e o filhote percebe mais o que acontece ao seu redor. Ele pode se assustar com facilidade. Primeiro o gatinho só consegue rastejar, mas vai se levantando e se move cada vez melhor. Começa a brincar, arranhando e mordendo seus irmãozinhos.

até 45 dias

Nessa fase, o gatinho já se afasta da mãe, consegue subir em lugares altos para explorar o ambiente e descobre o próprio corpo. Ele percebe que os bigodes funcionam como um radar e que a cauda o ajuda a equilibrar-se. Gosta de se enroscar em objetos e nas pessoas para deixar seu cheiro marcando o território. O filhote também começa a arranhar tudo para afiar suas unhas e a se lamber sozinho para se limpar, sem precisar da ajuda da mãe.

até 150 dias

Ele já tem todos os dentinhos, pára de mamar para comer alimentos sólidos. Começa a mostrar seus instintos de caçador e persegue pequenos animais ou agarra novelos de lã. Adora brincar e pode até acordar os donos no meio da noite querendo diversão.

até 1 ano

Dependendo da raça do gato, nascem os dentes permanentes e ele já está totalmente desenvolvido. Nessa idade, ele é independente e pode ser considerado um adulto, pronto até para começar a ter seus próprios filhotinhos.

e crescem rápido

KATHLEEN CAMPBELL/GETTY IMAGES

Até 12 dias de vida
O cachorrinho sente muito frio. Não consegue abrir os olhos nem ouvir, mas sente a presença e o cheiro da mãe. Só quer saber de mamar e de dormir.

Não sou mais um bebê, não!

até 50 dias
Aos poucos, ele começa a enxergar e a ouvir melhor, mas ainda tem de ficar perto da mãe e dos irmãos para se sentir seguro. A família deve se instalar em um ambiente calmo, pois a visão e a audição ficam mais apuradas e, de repente, ele pode se assustar com qualquer ruído. A dentição de leite se completa e ele pára de mamar. Agora é capaz de andar e segue a mãe para saber onde achar comida e fazer xixi.

até 90 dias
Está mais independente, aprendeu muito com a mãe e pode ser levado para outra casa. Começa a se enturmar com os humanos. É bem sensível e, em geral, se assusta facilmente.

até 120 dias
Agora já é um adolescente. Vai testar os limites em casa e pode latir ou morder quando algo o incomoda. É preciso ser firme e, se necessário, até dar algumas broncas para que entenda o que é certo, mas não se deve bater no cãozinho.

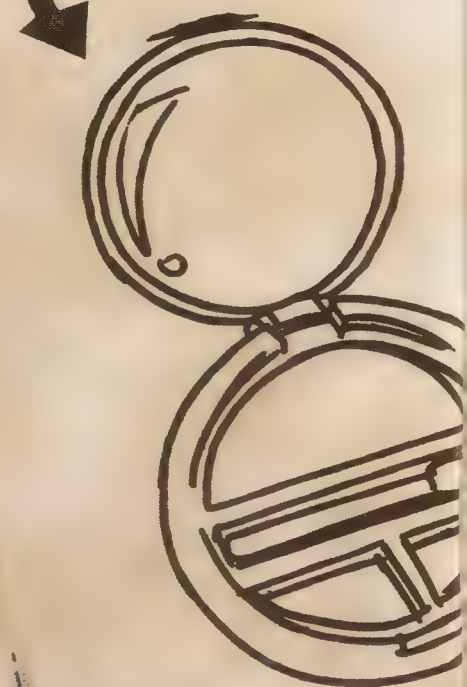
até 1 ano
Ele começa a dar as suas escapadas e não tem noção de perigo. Dependendo da raça, após 1 ano não aceita mais qualquer brincadeira e já está ficando adulto. Algumas raças demoram mais para se desenvolver completamente.

RANDALL, GARY/GETTY IMAGES

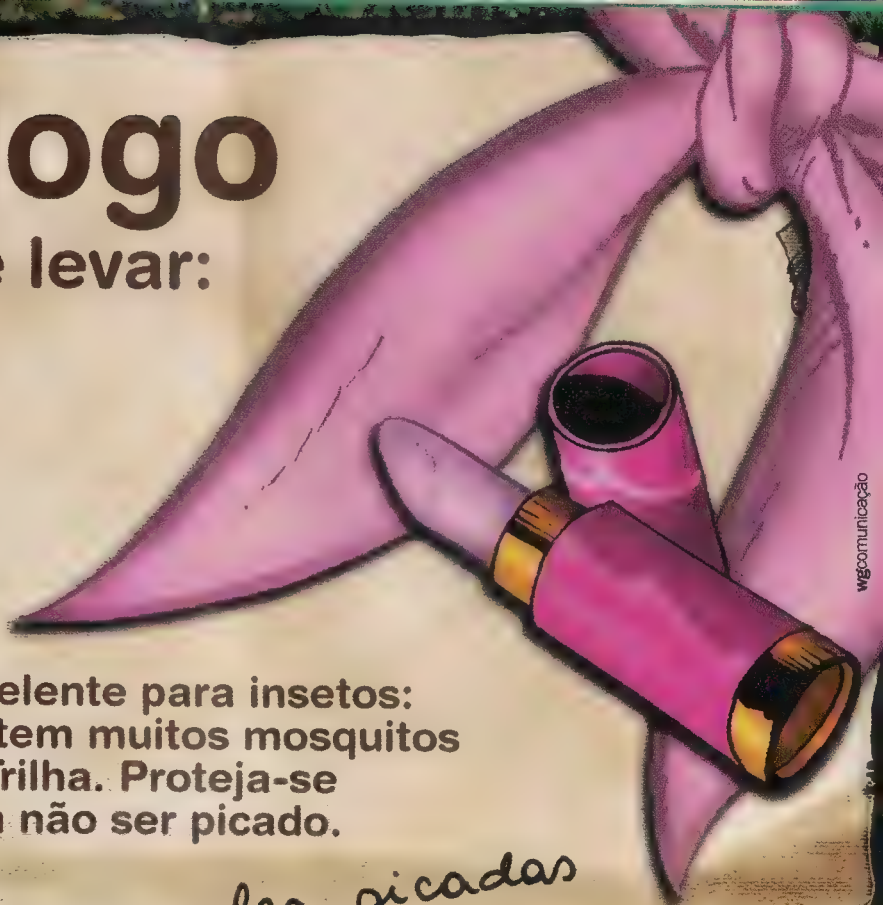
CONSULTORIA: CLÁUDIA PIZZOLLATO (treinadora especialista em comportamento de cães), FABIANA FERNANDES (veterinária) e RÚBIA BURNIER (veterinária e especialista em comportamento animal)

Práticas do Jovem

Dicas da Jade - Organize sua bagagen

Cantil cheio de água: para você não ficar com sede.

A Jade sempre bebe água para se hidratar

TRILHA DO TESOURO

Arqueólogo
e não esqueça de levar:
Repelente para insetos:
existem muitos mosquitos
na Trilha. Proteja-se
para não ser picado.
Odiei aquelas picadas
no meu braço!
Espelho:
você pode usá-lo para se
comunicar com os outros,
fazendo sinais com o
reflexo da luz do sol.
Eu uso para
ficar sempre
arrumada!
E lembre-se:
a Jade vem
na próxima
Recreio.
ROCK ANIMAL
FASE 2
SUSTO NA CAVERNA
PERGUNTAS ROCK ANIMAL
RECREIO
ROCK ANIMAL
RECREIO
Toda quinta, nas bancas.
wgcomunicação

O diário do Dr. Gemma

Esta semana, junto com a RECREIO, você recebe uma rocha para escavar. Encontre dois tesouros que vão ajudá-lo nos desafios da Trilha do Tesouro.

A equipe dos jovens arqueólogos prepara mais uma expedição ao Egito.

Durante quase 15 séculos, o significado dos hieróglifos foi um mistério. Eles só foram decifrados depois da descoberta da Roseta, uma laje quebrada com o mesmo texto em três linguagens diferentes: hieróglifos, escrita demótica (também egípcia) e grego. Comparando as três, o enigma foi decifrado.

2003

9 de outubro

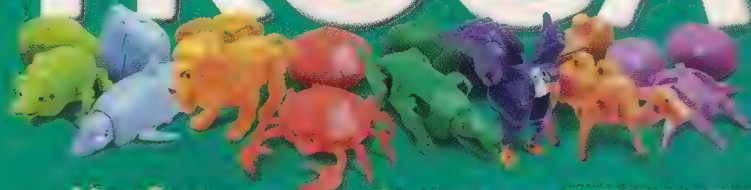
Os antigos egípcios acreditavam na vida depois da morte, por isso criaram técnicas para conservar não apenas múmias, mas também comidas e objetos, que seriam usados para a vida eterna.

O clima desértico, quente e seco, também ajudou na preservação de pirâmides, monumentos e de todo o tipo de coisas. Por isso, até hoje, estamos sempre fazendo descobertas na região.

PROCURANDO PISTAS

Tudo o que sabemos sobre os antigos egípcios veio do estudo de construções, de pinturas, de objetos e de outras pistas.

Vou participar do estudo de uma nova múmia. Ela deve ser fotografada com modernos aparelhos de raios X. Com sorte, vamos encontrar informações sobre a alimentação, as doenças e os tratamentos médicos daquela época.

Os egípcios inventaram métodos de construção e fizeram grandes obras, como as pirâmides. O mais impressionante é que elas foram feitas sem ferramentas de ferro, máquinas ou guindastes.

Você que colecionou os ROCKANIMAL agora pode trocar os seus bichos repetidos. Para isso, você só precisa:

- Separar seus ROCKANIMAL repetidos.
- Recortar e preencher esta página. Se preferir, copie todos os itens abaixo em uma folha. Isso é importante, pois precisamos ter suas informações completas para enviar seus ROCKANIMAL e entrar em contato com você em caso de dúvida.
- Colocar em um envelope os seus bichos repetidos e as suas informações.
- Enviar o envelope pelo correio para:

Revista Recreio
Troca ROCKANIMAL
Caixa Postal 11079 – CEP 05422-970

Você deve enviar tudo até 31 de outubro de 2003.

Seu nome completo •

A sua data de nascimento • / /

Você é: ☐ menino ou ☐ menina

Seu endereço •

Complemento/apartamento • Bairro •

Cidade • Estado • CEP • -

Seu e-mail •

Seu DDD • Seu telefone •

Nome do seu pai/mãe ou responsável •

E-mail do seu pai/mãe ou responsável •

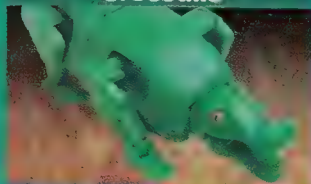
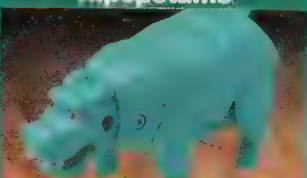
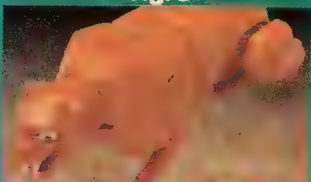
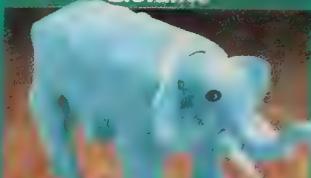
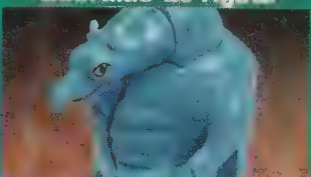
Para que a Recreio fique cada vez melhor, é muito importante para nós mantermos contato com você. Marque aqui, se você aceita receber correspondência da Recreio:

☐ Sim, aceito receber informações, novidades e promoções da Recreio através de meu e-mail ou carta.

Gostaríamos de saber do que você mais gosta na revista.
Dos assuntos abaixo, qual você prefere em 1º lugar, em 2º lugar e em 3º lugar?

- ☐ Bichos
- ☐ Cadê?
- ☐ Outro passatempo
- ☐ Curiosidades
- ☐ Era Uma Vez...
- ☐ Experiências
- ☐ Fazendo Arte
- ☐ Games
- ☐ Matérias sobre desenhos da TV
- ☐ Matérias que ajudam na escola
- ☐ Mão na Massa
- ☐ Quadrinhos
- ☐ Teste

Marque na frente de cada ROCKANIMAL quantos você está enviando e quantos você quer receber de cada tipo.

A quantidade total que você está enviando deve ser igual à que quer receber.

INFORMAÇÕES IMPORTANTES:

- Seu envelope com os ROCKANIMAL trocados será enviado em até 30 dias após o recebimento.
- Envie em seu envelope no máximo dez bichos. Se necessário, mande mais de um envelope.
- A opção de troca está disponível apenas para os ROCKANIMAL. Não há trocas para os minigibis.
- Não há trocas específicas para ROCKANIMAL Cristal ou não. A troca é por tipo de animal.
- As trocas estão sujeitas à disponibilidade de estoque. Se não tivermos o animal que você solicitou, entraremos em contato.

SCOOBY-DOO™ em

PESADELO CANINO

CHRIS DUFFY ▸ texto
IVAN BRUNETTI ▸ desenhos
PATRICIA MULVIHILL ▸ cores
MARCELO ALENCAR ▸ tradução e adaptação

RRROOOOOOONC!

THE MYSTERY MACHINE

ACHEI UMA OFICINA A CINCO QUILÔMETROS DAQUI. MAS PARECE QUE VOCÊS JÁ CONSERTARAM O CARRO...

QUE NADA! ESSE BARULHO NÃO É DO MOTOR...

APOSTO QUE É COM A SOLUÇÃO DE MAIS UM MISTÉRIO!
ROOOOOOOONC!
O QUE VOCÊ ACHA, SALSICHA?

O QUE VOCÊ DISSE, FRED? NHAC! EU ESTAVA CONCENTRADO... NHAM!... NO MEU LANCHE!

LANCHE! LANCHE!
LANCHE!
LANCHE!
CHLEEP!
LANCHE!
LANCHE!
LANCHE!

AI, QUE FOME!
Snif
Snif
Snif
SCOOBY

VEM, SCOOBY!
?
SCOOBY

O FRED BOLOU UM PLANO PRA GENTE CAPTURAR O SAPO-DEMÔNIO!
MAS E A MINHA COMIDA?
SCOOB

VAMOS! VAI TER CACHORRO-QUENTE NA REUNIÃO.
!
BLÁ BLÁ BLÁ BLÁ BLÁ!

PRESTEM ATENÇÃO NO PLANO...
PÂNTANO
ÁRVORE
NET
SAPO-DEMÔNIO
CADÊ O RANGO, TURMA?
CADÊ?
A GENTE COMEU TUDO! CANSAMOS DE ESPERAR VOCÊS!
PÂNTANO
ÁRVORE
NET
COMO EU ESTAVA DIZENDO...
VAMOS PREPARAR UMA ARMADILHA NO PÂNTANO...
ARF! ARF! ARF!
O SCOOBY SERÁ A ISCA PRA GENTE PRENDER O MONSTRO...
ISCA?
SEM CHANCE!

VOCÊ FARIA ISSO POR TRÊS BISCOITOS, SCOOBY?
ÁRVORE
BISCOITO SCOOBY
TRÊS BISCOITOS?!
GLUP!
AFASTE-SE!
CAIA FORA
FRUCH!
FRUCH!
OH-OH!
RRRRAAAHHH!
HRRRAARRR!
¡AU!
BISCOITO
BISCOITO
BISCOITO
BISCOITOS GIGANTES!

RRRRRRAR!
VOU DAR NO PÉ!

RRRRARRR

VOCÊ PEGOU ELE, FRED!

BOM TRABALHO, SCOOBY!
HORA DE DESMASCARAR O SAPO-DEMÔNIO!

TUMP

TUMP

TUMP
TUMP
TUMP

UM GATO!
TUMP
MIAU!
CAIM!

É UM GATO, SCOOBY? ENGRAÇADO...
CLAC! CLAC! CLAC!

...EU TAMBÉM SOU!
¡AAU!

FSSST!
MIIAAAAU
CLAC! CLAC! CLAC!

RRRRR
ACORDA, SCOOBY! VOCÊ TEVE UM PESADELO!
CALC! CLAC CLAC!

RRRRRRRRRRR
CONSERTAMOS O FURGÃO! JÁ PODEMOS IR!
THE MYSTERY MACHINE
HÃ?

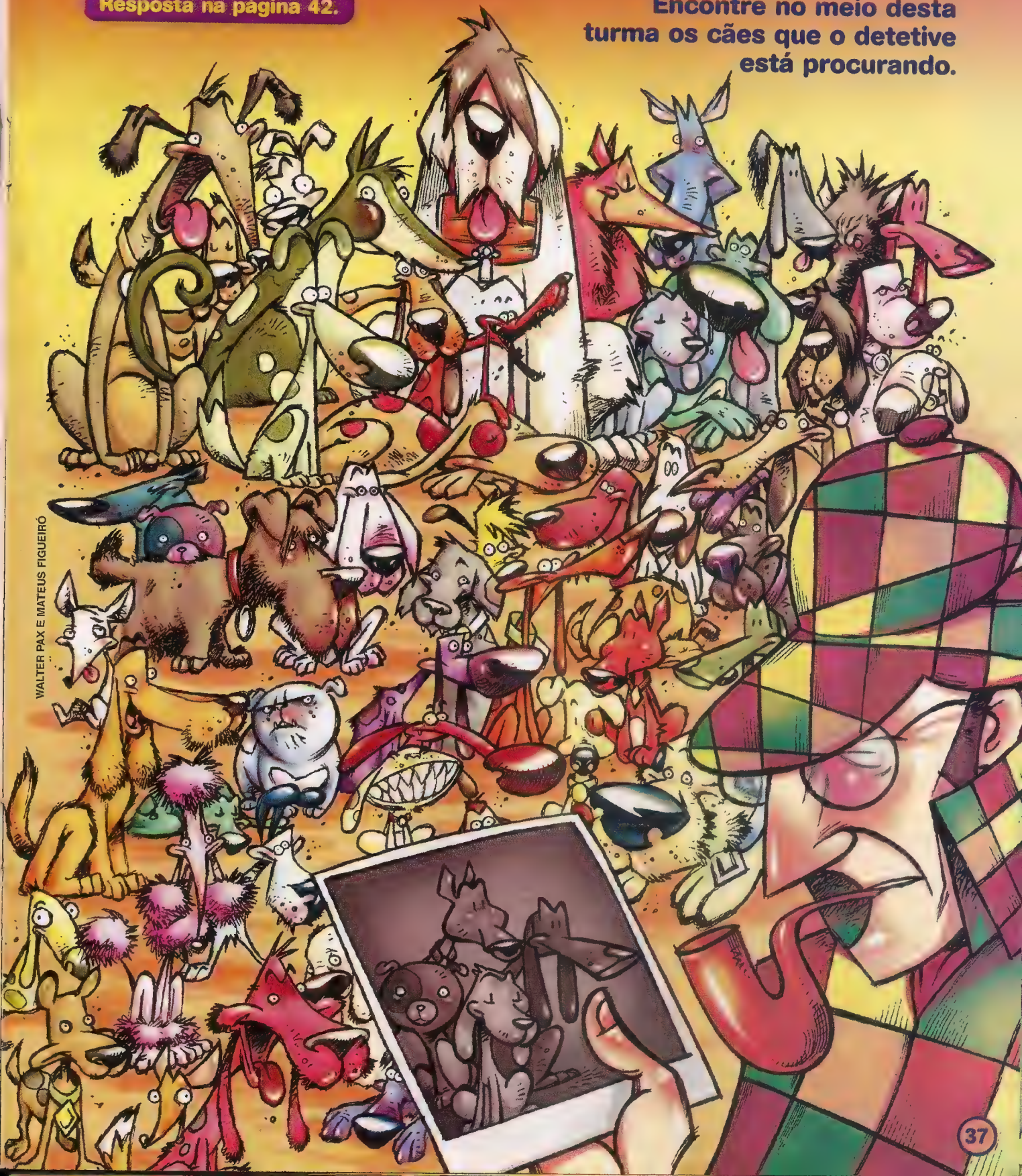
O QUE FOI AGORA?
AAAH!

É SÓ O LOGOTIPO DA MOCHILA DA VELMA QUE BRILHA NO ESCURO!
OPS... FOI MAL! EH, EH!
FIM

FIQUE DE OLHO

Resposta na página 42.

Encontre no meio desta turma os cães que o detetive está procurando.

WALTER PAX E MATEUS FIGUEIRÓ

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar • São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO
48ET
Ligue para:
Grande São Paulo
3347-2121
Demais localidades
0800-701-2828

Piadinhas

Qual o cereal preferido do vampiro?
Aveia (A veia).
Victor Matheus Lima, 9 anos
Campinas – SP

O que a campainha falou para o dedo?
– Não me aperte, senão eu grito!
Antonella, 11 anos
Rio de Janeiro – RJ

Qual é a frase preferida dos magros?
Gente fina é outra coisa.
Lucas Gutierrez
São Paulo – SP

Qual é o nome do professor de inglês que sobe pelas paredes?
Lagarteacher (lagartixa).
Ana Paula Lopes, 12 anos
Niterói – RJ

Qual é a cidade onde, quando tem jogo de futebol, o juiz não apita?
Em Juiz de Fora.
Daniela da Valle
Lagoa Santa – MG

Quem é que sempre anda com um nó na garganta?
A gravata.
Caio Félix Falcão
Recife – PE

Quando uma pessoa querida vai embora, qual é a primeira coisa que ela faz?
Faz falta.

O que aconteceu com o esquimó que brigou com a namorada?
Ele ficou com o coração gelado.
Nathália Maciel Godoi
Trindade – RJ

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)
Editor: Roberto Civita
Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Diretor Secretário Editorial: Laurentino Gomes
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor de Unidade de Negócio: Mauro Calliari
Diretora de Redação: Gisleine Carvalho
Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina
Editores: Cláudio Fragata e Daniela Almeida
Repórter: Luciana Zenti
Editora de Arte: Priscila Afonso
Designers: Alice Fares Ferreira e Marcio Caparica
Preparadores Digitais: Dinei Balieiro
Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo
Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira
Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram nesta edição: Andrea Naliato (designer), Eduardo Perácio (revisão) e Tatiana Penido (texto)
www.recreionline.com.br

APOIO EDITORIAL Diretora de Projetos: Ruth de Aquino **Diretor de Arte:** Carlos Grassetti **Diretor de Redação do Portal Abril:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação:** Susana Camargo **Abril Press:** Grace de Souza

PUBLICIDADE Diretor de Publicidade: Eduardo Leite **Gerente de Publicidade:** Renato Resston **Executivo de Contas:** Fábio Santos, Vlamir Aderaldo **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Baisi Ricardo **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ) **Coordenadora:** Juliana de Moura **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor:** Pedro Codognotto **Gerentes de Vendas:** Claudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE CIRCULAÇÃO Diretor de Marketing:** Rodrigo Velloso **Gerente de Produto:** Priscila Pezato **Consultora de Negócios:** Mônica Viotto **MARKETING PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário:** Elaine Komatsu **Assistente de Marketing Publicitário:** Renata Marques **Gerente de Planejamento e Processos:** Auro Iasi **Coordenador de Projetos:** Renato Cagno **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávolos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-6564 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 www.publiabril.com.br **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo Horizonte-MG** – R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31) 3282-0630, fax: (31) 3282-8003 **Blumenau-SC** – R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília-DF** – SCN - Q.1 Blc. Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tels.: (61) 315-7554/55/56/57, fax: (61) 315-7558 **Campinas-SP** – R. Conceição, 233 - 26º andar - cj. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 **Cuiabá-MT** – R. Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda., telefax: (65) 3027-2772 **Curitiba-PR** – Av. Cândido de Abreu, 651, 12º andar, Centro Cívico, CEP 80530-000, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis-SC** – R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 **Fortaleza-CE** – Av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 **Goiânia-GO** – R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda., tels.: (62)215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158 **Joinville-SC** – R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 **Londrina-PR** – R. Adalcimar Regina Guandalini, 392, Jd. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax: (43) 3357-1122, fax: ramal24 **Manaus-AM** Av. Joaquim Nabuco, 2074, loja 2, Centro, CEP 69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 **Porto Alegre-RS** – Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3388-4166, fax: (51) 3332-2477 **Recife-PE** – R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto-SP** – R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro-RJ** – Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourisco, CEP 22250-040, telefax: (21) 2513-2348 **Salvador-BA** – Av.Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed.Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação Ltda., telefax: (71) 341-4992/4996/1765 **Vitória-ES** – Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 42, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329.

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A **Jovem:** Almanaque Abril, Cartoon, Disney, Guia do Estudante, Heróis, Heróis da TV, Pica-Pau, Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Nova, Nova Beleza, Vip **Turismo e Tecnologia:** Guias 4 Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Superinteressante, Viagem & Turismo **Casa e Família:** Arquitetura & Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saude **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo, Manequim, Manequim Noiva, Minha Novela, Ti Ti Ti, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 4, nº 187, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. Voce pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional.
Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.
www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828
Av. Nações Unidas, 7221 - 6ª andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVC | FIPP | ANER www.aner.org.br

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emílio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini
www.abril.com.br

PASSATEMPO
LABIRINTO
Ajude o mago a chegar ao castelo pegando todas as varinhas mágicas e sem passar duas vezes no mesmo lugar.
Resposta na página 42.
SANDER
39

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Este é o Luís Fernando com o seu desenho do Dexter.
BRASÍLIA – DF

Oi, galera!
Sou fanático pelos testes da revista. Acho que vocês deveriam fazer mais entrevistas com pessoas famosas.
SALMIA BALADELLI
MARINGÁ – PR

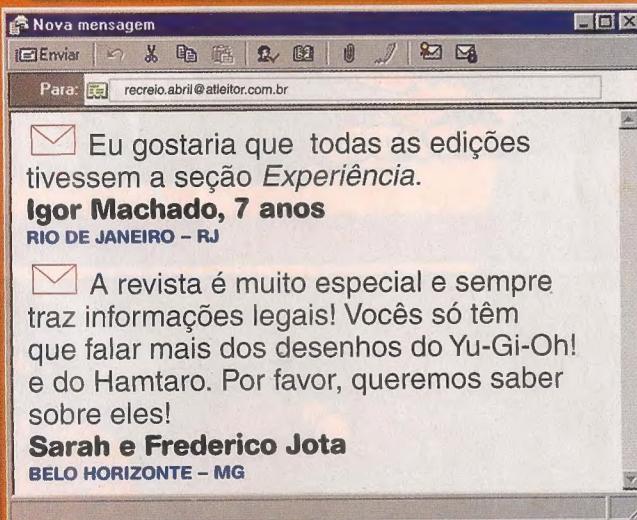
O Guilherme Miranda, de 9 anos, quer mais notícias sobre Harry Potter.
RIO DE JANEIRO – RJ

Pessoal! Eu acho que a seção *Piadinhas* deveria ser maior.
ARTUR BATISTA
SANTOS – SP

O Ricardo da Silva adorou assistir ao filme Procurando Nemo.
SÃO PAULO – SP

O Yu-Gi-Oh! foi feito pela Danielle de Moraes, de 8 anos.
RIO DE JANEIRO – RJ

A Aline, de 13 anos, fez este desenho e seu primo Paulo, de 7 anos, pintou!
AMERICANA – SP

O Lucas Carraro é um grande fã da RECREIO.
BENTO GONÇALVES – RS

Foi a Priscila Ferreira Xavier que mandou este desenho.
CACHOEIRA PAULISTA – SP

Nova mensagem

Enviar

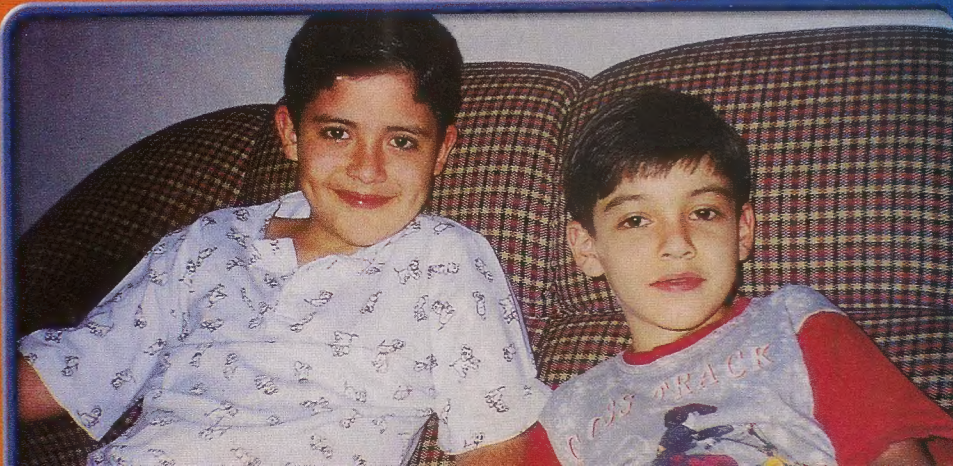
Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Eu gostaria que todas as edições tivessem a seção *Experiência*.
Igor Machado, 7 anos
RIO DE JANEIRO – RJ

A revista é muito especial e sempre traz informações legais! Vocês só têm que falar mais dos desenhos do Yu-Gi-Oh! e do Hamtaro. Por favor, queremos saber sobre eles!
Sarah e Frederico Jota
BELO HORIZONTE – MG

Estes são os irmãos Gabriel, de 13 anos, e Mateus Brant, de 9 anos.
MONTES CLAROS – MG

Esta é a Julia Tabet, de 8 anos, com sua coleção RECREIO.
BARRA DO PIRAÍ – RJ

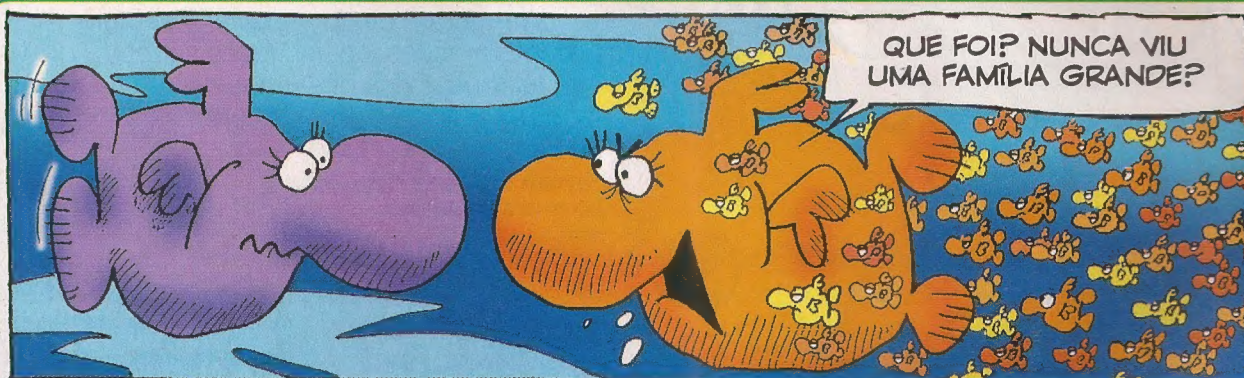
Por favor, falem mais sobre os cães da raça lhasa.
JÉSSICA JOTA, 12 ANOS
BRASÍLIA – DF

Tirinhas

Animatiras

por Jean Galvão

Mamãe Ganso

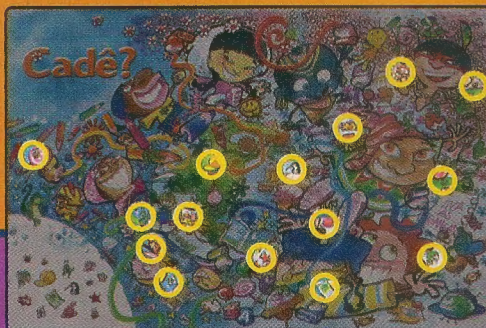
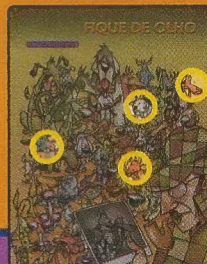
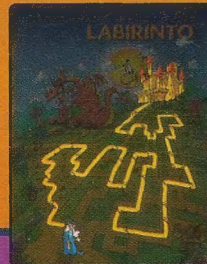
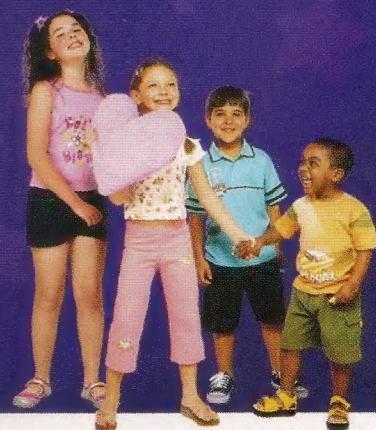
por Mike Peters

NÃO!

Bichos

por Patrick MacDonnel

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 16 e 17

Páginas 22 e 23

Página 37

Página 39

QUER UM BOM MOTIVO
PARA PULAR DA CAMA?
TIRAR O PIJAMA E VESTIR
A SUA ROUPA PREFERIDA.
brandili
CRIANÇA TODO DIA
COM BRANDILI PARA VESTIR,
TUDO VIRA A MAIOR DIVERSÃO.
WWW.BRANDILI.COM.BR

COM O SUCRILHOS® CHOCOLATE COM MARSHMALLOW
É ASSIM: QUANDO VOCÊ MENOS ESPERA, JÁ ACABOU.

www.sucrilhos.com.br

Leo Burnett